



TALLER PRÁCTICO DE FORMACIÓN

APRENDE A PROGRAMAR VIDEOJUEGOS



Fecha: 29 de septiembre de 2022

Lugar: Aula 12 Centro de formación FREMM

Modalidad: Presencial

La robótica y la digitalización de procesos están generando oportunidades de negocio desconocidas hasta ahora y, con ello, nuevos puestos de trabajo. En esta demanda laboral, que está creciendo exponencialmente, las competencias digitales son, simplemente, imprescindibles.

En este taller los alumnos desarrollarán un videojuego con conceptos de programación y, a su vez, podrán conocer otro tipo de lenguajes de programación basados en códigos y algoritmos. Se empleará la aplicación de Make Code Arcade y se fomentará la habilidad creativa de los estudiantes así como la interacción entre ellos para resolver diferentes retos de programación.

11:00h Presentación del Proyecto.

D. Andrés Sánchez Gómez, Secretario General de FREMM.

11:15h Nociones básicas

11:30h Parte práctica

12:30h Resolución de dudas

Taller impartido por la empresa Conectados Academy, S.L.

[Formulario de inscripción](#)

Más información: 968931502

Organiza:  **FREMM**

Colabora:  **Accem**

PROYECTO

“CONOCE ROBÓTICA Y DIGITALIZACIÓN”

“Conoce Robótica y Digitalización” acerca a trabajadores y desempleados la realidad sobre las necesidades actuales de las empresas en digitalización, con el fin de dotarles de herramientas que aumenten su empleabilidad.

Es un proyecto elaborado por la Federación Regional de Empresarios del Metal y cofinanciado por el Fondo Europeo de Desarrollo Regional, para la financiación de actuaciones que fomenten la alfabetización digital, el e-aprendizaje y la e-inclusión, en el ámbito de la Región de Murcia.

Fondo Europeo de Desarrollo Regional

“Una manera de hacer Europa”

Síguenos en:

<https://robotica.fremm.es/>

Descargue la APP del proyecto desde la web.

Redes sociales:

<https://www.facebook.com/robotica21.es/>

<https://twitter.com/robotica21.es>

<https://www.linkedin.com/robotica21/>

